

CÓMICS ONLINE COMO RECURSO EDUCATIVO

Tutora: M^a José Asencio Sánchez, maestra de inglés y Coordinadora TIC.

PROGRAMA DEL CURSO

Justificación del Curso:

El cómic pueden resultar de interés para muchos de nuestros alumnos y alumnas. Desde hace algún tiempo vienen apareciendo en Internet múltiples herramientas que generan, con enorme sencillez, diferentes tipos de cómic. El objetivo de este curso es facilitar al profesorado la utilización de algunas de estas herramientas así como mostrar diferentes usos que otros profesores y profesoras han hecho de esta potente herramienta de aprendizaje para el alumnado.

Contenidos:

1. Comic en Educación (3 horas)

- (a) ¿Qué ventajas tiene el uso de cómic en el aula?
- (b) Ejemplos de usos del cómic en educación.
- (c) Algunos fundamentos teóricos.
- (d) Planificación del trabajo de creación de un cómic.
- (e) Ejercicio: Diseña una tarea para tu clase basada en la creación de un cómic.

2. Bitstrips: Creando cómic online (4 horas)

- (a) Alta en Bitstrips.
- (b) Configurar nuestro primer cómic.
- (c) Insertar elementos en el cómic (personajes, escenarios, diálogos).
- (d) Dotando de expresividad a los personajes.
- (e) Creando personajes y escenarios.
- (f) Ejercicio: Crea un cómic sencillo con al menos tres viñetas y un personaje.

3. Otras herramientas para crear cómic (4 horas)

- (a) Herramientas Web 2.0 para la creación de cómics.
- (b) Bubblr. Haciendo cómic a partir de fotos de Flickr.
- (c) Generando animaciones con GoAnimate.
- (d) Ejercicio: Utilizando alguna de las herramientas estudiadas, genera un sencillo cómic o animación.

4 Compartiendo nuestro trabajo (2 horas)

- (a) Insertando tu cómic en un blog.
- (b) Insertando tu cómic en un wiki.
- (c) Ejercicio: Inserta alguno de los cómics que has creado durante el módulo en un blog o wiki.